

# Линейная алгебра и геометрия

## Лекция 4

Тарас Евгеньевич Панов

Механико-математический факультет МГУ, 1 курс, весна 2021 г.  
Текст лекций и другие учебные материалы доступны на странице:  
<http://higeom.math.msu.su/people/taras/teaching>

19 февраля 2021 г.

## 1.6. Координаты вектора. Закон изменения координат при замене базиса

### Определение

Пусть  $V$  — линейное пространство и  $e_1, \dots, e_n$  — базис в  $V$ . Любой вектор  $x \in V$  единственным образом представляется в виде линейной комбинации базисных векторов:  $x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$ . Числа  $x_1, \dots, x_n \in \mathbf{k}$  называются **координатами** вектора  $x$  в базисе  $e_1, \dots, e_n$ .

Далее мы приведём ряд соглашений об обозначениях, которые существенно упростят выкладки, связанные с координатами.

## Соглашение (обозначения Эйнштейна для координат)

Мы, как правило, будем писать индексы у координат сверху, а не снизу, т. е.  $x^1, \dots, x^n$  вместо  $x_1, \dots, x_n$ . Вместо длинной записи разложения вектора по базису  $\mathbf{x} = x^1 \mathbf{e}_1 + \dots + x^n \mathbf{e}_n$  мы будем использовать запись  $\mathbf{x} = x^i \mathbf{e}_i$ , подразумевая сумму  $\sum_{i=1}^n x^i \mathbf{e}_i$  (т.е. суммирование всегда будет подразумеваться по повторяющимся верхним и нижним индексам).

При работе с матрицами координаты вектора  $\mathbf{x}$  в базисе  $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$  мы будем записывать в виде столбца высоты  $n$ , обозначая его простой

(нежирной) буквой  $x$ , т. е.  $x = \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}$ . Часто для экономии места

вместо  $\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}$  будем писать  $(x^1 \dots x^n)^t$ .

Пусть в пространстве  $V$  заданы два базиса: «старый»  $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$  и «новый»  $\mathbf{e}'_1, \dots, \mathbf{e}'_n$ . Нам будет удобно обозначать векторы нового базиса через  $\mathbf{e}_{1'}, \dots, \mathbf{e}_{n'}$ . Запишем формулы, выражающие векторы нового базиса через старый базис:

$$\begin{aligned}\mathbf{e}_{1'} &= c_{1'}^1 \mathbf{e}_1 + \dots + c_{1'}^n \mathbf{e}_n, \\ \dots & \quad \dots \\ \mathbf{e}_{n'} &= c_{n'}^1 \mathbf{e}_1 + \dots + c_{n'}^n \mathbf{e}_n,\end{aligned}$$

или, используя обозначения Эйнштейна,

$$\mathbf{e}_{i'} = c_{i'}^j \mathbf{e}_j, \quad i' = 1, \dots, n.$$

Эти формулы равносильны одному матричному равенству

$$(\mathbf{e}_{1'} \dots \mathbf{e}_{n'}) = (\mathbf{e}_1 \dots \mathbf{e}_n) \begin{pmatrix} c_{1'}^1 & \dots & c_{1'}^n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{n'}^1 & \dots & c_{n'}^n \end{pmatrix}.$$

## Определение

Матрица

$$C = (c_{i'}^j) = \begin{pmatrix} c_{1'}^1 & \cdots & c_{n'}^1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{1'}^n & \cdots & c_{n'}^n \end{pmatrix}$$

называется **матрицей перехода** от базиса  $e_1, \dots, e_n$  к базису  $e_{1'}, \dots, e_{n'}$ . Её столбцами являются координаты новых базисных векторов в старом базисе.

## Теорема (закон изменения координат)

Пусть  $x^1, \dots, x^n$  — координаты вектора  $x$  в базисе  $e_1, \dots, e_n$ , а  $x^{1'}, \dots, x^{n'}$  — координаты этого же вектора в базисе  $e_{1'}, \dots, e_{n'}$ .

Тогда два набора координат связаны следующими формулами.

В развёрнутом координатном виде:

$$x^1 = c_{1'}^1 x^{1'} + \dots + c_{n'}^1 x^{n'},$$

.....

$$x^n = c_{1'}^n x^{1'} + \dots + c_{n'}^n x^{n'}.$$

В матричном виде:

$$\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} = C \begin{pmatrix} x^{1'} \\ \vdots \\ x^{n'} \end{pmatrix}.$$

В обозначениях Эйнштейна:

$$x^i = c_{j'}^i x^{j'}, \quad i = 1, \dots, n.$$

## Доказательство.

Хотя все три формулы закона преобразования координат эквивалентны, мы докажем их по отдельности, чтобы лучше освоиться с различными обозначениями. Мы имеем

$$\begin{aligned}x^1 \mathbf{e}_1 + \dots + x^n \mathbf{e}_n = \mathbf{x} &= x^{1'} \mathbf{e}_{1'} + \dots + x^{n'} \mathbf{e}_{n'} = \\&= x^{1'} (c_{1'}^1 \mathbf{e}_1 + \dots + c_{1'}^n \mathbf{e}_n) + \dots + x^{n'} (c_{n'}^1 \mathbf{e}_1 + \dots + c_{n'}^n \mathbf{e}_n) = \\&= (c_{1'}^1 x^{1'} + \dots + c_{n'}^1 x^{n'}) \mathbf{e}_1 + \dots + (c_{1'}^n x^{1'} + \dots + c_{n'}^n x^{n'}) \mathbf{e}_n.\end{aligned}$$

Так как  $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$  — базис, мы получаем  $x^i = c_{1'}^i x^{1'} + \dots + c_{n'}^i x^{n'}$  для  $i = 1, \dots, n$ .

## Доказательство (продолжение).

Та же выкладка в матричных обозначениях имеет вид

$$\begin{aligned} (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n) \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} = \mathbf{x} &= (\mathbf{e}_{1'}, \dots, \mathbf{e}_{n'}) \begin{pmatrix} x^{1'} \\ \vdots \\ x^{n'} \end{pmatrix} = \\ &= (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n) \begin{pmatrix} c_{1'}^1 & \cdots & c_{n'}^1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{1'}^n & \cdots & c_{n'}^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^{1'} \\ \vdots \\ x^{n'} \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

откуда

$$\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} = C \begin{pmatrix} x^{1'} \\ \vdots \\ x^{n'} \end{pmatrix}.$$



## Доказательство (окончание).

Наконец, используя обозначения Эйнштейна, получаем

$$x^i \mathbf{e}_i = \mathbf{x} = x^{i'} \mathbf{e}_{i'} = x^{i'} c_{i'}^j \mathbf{e}_j,$$

откуда  $x^i = x^{i'} c_{i'}^j = c_{i'}^j x^{i'}$ . □

Из доказательства видно, что выкладка, использующая обозначения Эйнштейна, имеет наиболее простой вид. Далее в аналогичных выкладках мы как правило будем пользоваться обозначениями Эйнштейна.

Обратим внимание также, что в определении матрицы перехода мы выражаем *новые* векторы через *старые*, а в законе преобразования координат, наоборот, *старые* координаты выражаются через *новые*.

## Соглашение (обозначения Эйнштейна для матриц)

Пусть  $A = (a_j^i)$  — матрица размера  $\ell \times m$ , а  $B = (b_k^j)$  — матрица размера  $m \times n$ . Тогда закон умножения матриц в обозначениях Эйнштейна выглядит следующим образом: для компонент  $\ell \times n$ -матрицы  $C = (c_k^i)$ , получаемой как произведение матриц  $A$  и  $B$ , имеет место соотношение  $c_k^i = a_j^i b_k^j$  (по повторяющемуся индексу  $j$  производится суммирование).

Компоненты единичной (квадратной) матрицы  $E$  задаются **символом Кронекера**:  $E = (\delta_j^i)$ , где

$$\delta_j^i = \begin{cases} 1, & \text{при } i = j, \\ 0, & \text{при } i \neq j. \end{cases}$$

Матрица  $D = (d_k^j)$  является обратной к матрице  $C = (c_j^i)$ , т.е.  $D = C^{-1}$ , если выполнено соотношение  $c_j^i d_k^j = \delta_k^i$ .

## Предложение

- а) Матрица  $C_{e' \rightarrow e} = (c_i^{j'})$  перехода от базиса  $e_{1'}, \dots, e_{n'}$  к базису  $e_1, \dots, e_n$  является обратной к матрице  $C_{e \rightarrow e'} = (c_i^j)$  перехода от  $e_1, \dots, e_n$  к  $e_{1'}, \dots, e_{n'}$ , т. е.

$$C_{e \rightarrow e'} C_{e' \rightarrow e} = E.$$

В частности, матрица перехода всегда невырождена (обратима).

- б) Если  $e_1, \dots, e_n$ ,  $e_{1'}, \dots, e_{n'}$ ,  $e_{1''}, \dots, e_{n''}$  — три базиса, то для соответствующих матриц перехода имеет место соотношение

$$C_{e \rightarrow e''} = C_{e \rightarrow e'} C_{e' \rightarrow e''}.$$

## Доказательство.

Первое утверждение следует из второго, если положить  $e_{i''} = e_i$ . Докажем второе утверждение. Пусть  $C_{e \rightarrow e'} = (c_i^j)$ ,  $C_{e' \rightarrow e''} = (c_i^{j'})$ ,  $C_{e \rightarrow e''} = (c_i^{j''})$ . Тогда

$$c_i^{j''} e_i = e_{j''} = c_i^{j'} e_{j'} = c_i^{j'} c_i^j e_i = c_i^j c_i^{j'} e_i,$$

откуда  $c_i^{j''} = c_i^j c_i^{j'}$ , т. е.  $C_{e \rightarrow e''} = C_{e \rightarrow e'} C_{e' \rightarrow e''}$ . □

## 1.7. Линейные отображения и изоморфизмы. Ядро и образ

### Определение

Пусть  $V$  и  $W$  — линейные пространства над полем  $\mathbf{k}$ . Отображение  $\mathcal{A}: V \rightarrow W$  называется **линейным**, если для любых векторов  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$  и скаляра  $\lambda \in \mathbf{k}$  выполнены равенства

$$\mathcal{A}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathcal{A}\mathbf{u} + \mathcal{A}\mathbf{v}, \quad \mathcal{A}(\lambda\mathbf{v}) = \lambda\mathcal{A}\mathbf{v}.$$

Биективное (т. е. взаимно однозначное) линейное отображение  $\mathcal{A}: V \rightarrow W$  называется **изоморфизмом**. Пространства  $V$  и  $W$  называются **изоморфными**, если между ними существует изоморфизм.

Вот два важнейших примера линейных отображений.

## Пример

1. Линейное отображение  $f: V \rightarrow \mathbf{k}$  пространства  $V$  над полем  $\mathbf{k}$  в поле  $\mathbf{k}$  (рассматриваемое как 1-мерное линейное пространство) называется **линейной функцией** или **линейным функционалом**.  
Линейные функции мы вскоре отдельно рассмотрим более подробно.
2. Линейное отображение  $\mathcal{A}: V \rightarrow V$  пространства  $V$  в себя называется **линейным оператором**. Линейные операторы будут подробно изучены во второй главе.

## Теорема

Два пространства  $V$  и  $W$  над полем  $\mathbf{k}$  изоморфны тогда и только тогда, когда они имеют одинаковые размерности.

### Доказательство.

Из определения изоморфизма вытекает, что свойства системы векторов быть линейной независимой и порождать всё пространство сохраняются при изоморфизмах, т.е. при изоморфизме базис переходит в базис. Следовательно, если  $\mathcal{A}: V \rightarrow W$  — изоморфизм, то  $\dim V = \dim W$ .

Пусть теперь  $\dim V = \dim W = n$ . Выберем базисы  $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$  и  $\mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_n$  в  $V$  и  $W$  соответственно. Тогда формула

$$\mathcal{A}(x^i \mathbf{e}_i) = x^i \mathbf{f}_i$$

(где по  $i$  подразумевается суммирование) определяет линейное отображение  $\mathcal{A}: V \rightarrow W$ . Оно является биекцией, так как формула  $\mathcal{A}^{-1}(x^i \mathbf{f}_i) = x^i \mathbf{e}_i$  определяет обратное отображение. Итак,  $\mathcal{A}$  — изоморфизм. □

В качестве стандартного примера  $n$ -мерного пространства над  $\mathbb{R}$  мы будем рассматривать координатное пространство  $\mathbb{R}^n$ ; в силу предыдущей теоремы оно изоморфно любому другому  $n$ -мерному вещественному пространству.

## Определение

Пусть  $\mathcal{A}: V \rightarrow W$  — линейное отображение. Множество векторов  $\mathbf{v} \in V$ , для которых  $\mathcal{A}\mathbf{v} = \mathbf{0}$ , называется **ядром** отображения  $\mathcal{A}$  и обозначается  $\text{Ker } \mathcal{A}$ . **Образ** линейного отображения  $\mathcal{A}: V \rightarrow W$ , обозначаемый  $\text{Im } \mathcal{A}$ , определяется так же, как и для любого отображения:  $\text{Im } \mathcal{A} = \{\mathcal{A}\mathbf{v} : \mathbf{v} \in V\}$ .

## Предложение

Пусть  $\mathcal{A}: V \rightarrow W$  — линейное отображение. Тогда  $\text{Ker } \mathcal{A}$  является подпространством в  $V$ , а  $\text{Im } \mathcal{A}$  является подпространством в  $W$ .

## Доказательство.

Пусть  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \text{Ker } \mathcal{A}$ , т.е.  $\mathcal{A}\mathbf{u} = \mathcal{A}\mathbf{v} = \mathbf{0}$ . Тогда  $\mathcal{A}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathcal{A}\mathbf{u} + \mathcal{A}\mathbf{v} = \mathbf{0} + \mathbf{0} = \mathbf{0}$  и  $\mathcal{A}(\lambda\mathbf{v}) = \lambda\mathcal{A}\mathbf{v} = \mathbf{0}$ . Следовательно,  $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in \text{Ker } \mathcal{A}$  и  $\lambda\mathbf{v} \in \text{Ker } \mathcal{A}$ , а значит  $\text{Ker } \mathcal{A}$  — подпространство в  $V$ .

Пусть теперь  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \text{Im } \mathcal{A}$ , т.е. существуют  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ , такие, что  $\mathcal{A}\mathbf{u} = \mathbf{x}$  и  $\mathcal{A}\mathbf{v} = \mathbf{y}$ . Тогда  $\mathcal{A}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathbf{x} + \mathbf{y}$  и  $\mathcal{A}(\lambda\mathbf{u}) = \lambda\mathbf{x}$ . Следовательно,  $\mathbf{x} + \mathbf{y} \in \text{Im } \mathcal{A}$  и  $\lambda\mathbf{x} \in \text{Im } \mathcal{A}$ , а значит  $\text{Im } \mathcal{A}$  — подпространство в  $W$ .  $\square$